Journées d'Automne de la SMV 11-12 Octobre 2024







Un jeu sérieux pour voyager en bonne santé

N. Azouar, Y. Bonnaz, C. Carnoy, M. Chabé, T. Dienne, B. Foligné, S. Gillot, A. Goffard, N. Grimbert, E. Hermann, M-F. Odou, K. Quelennec, P. Ravaux, **C-M. Aliouat-Denis**







Contexte et objectif pédagogique



1/14

- Diplôme de Docteur en Pharmacie
- 5^{ième} année, filière officine
- BCC6 Spécialiser ses compétences pharmaceutiques
- Enseignement Librement Choisi (ELC)
- Conseiller un voyageur afin qu'il revienne en bonne santé

Objectif pédagogique : Mobiliser, de façon ludique et pratique, les

connaissances pluridisciplinaires déjà acquises

Transformation pédagogique

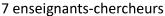


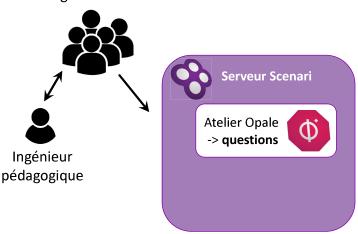
- Soutiens de l'Université de Lille (Janv. 2019, 2022) et de l'UFR3S (2024)
- Développer des compétences pratiques chez les étudiants
- Cours multi-disciplinaires, séances d'ED, simulation à l'officine et jeu sérieux



Un partenariat synergique

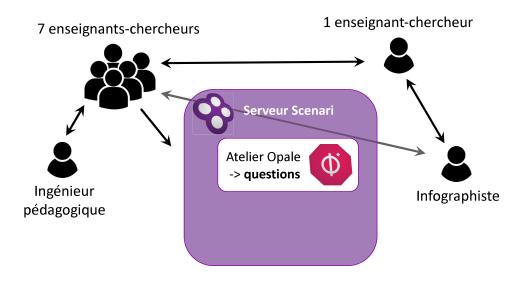






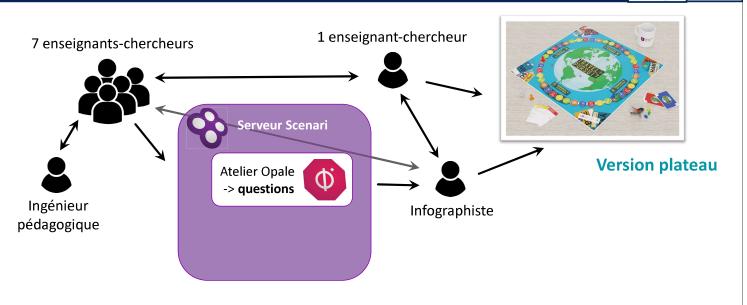
Un partenariat synergique





Un partenariat synergique





Structure du jeu sérieux – Version plateau



4/14

- 4-8 joueurs
- Préparation au voyage





Structure du jeu sérieux - Version plateau



4/14

- 4-8 joueurs
- Préparation au voyage





Plus de 100 millions Plus d'un milliard

Plus d'un million

Réponse Plus d'un milliard

Le nombre de touristes dans le monde a atteint 1,4 milliards en 2018. (International Tourism Highlights, 2019, Organisation mondiale du tourisme)

- 4-8 joueurs
- Préparation au voyage





Question Citez un traitement (DCI) chimioprophylactique contre le paludisme qui protège contre la plupart des souches plasmodiales.
N.b. Répondre par le nom de la DCI (sans ajouter les articles le ou la).

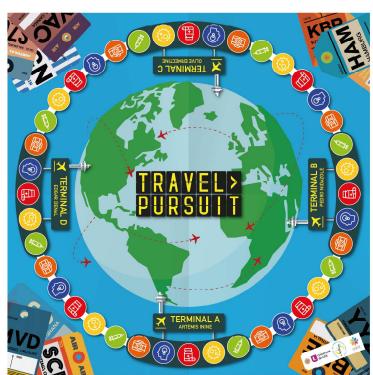
Réponse Atovaquone-Proguanil



Structure du jeu sérieux - Version plateau



- 4-8 joueurs
- Préparation au voyage
- Décollage



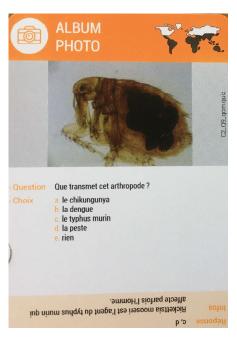


5/14

- 5 catégories de questions
 - Hygiène et prévention
 - Symptômes et thérapies
 - Culture générale
 - Maladies infectieuses
 - Album photo







Paroles d'étudiant.es (n = 73)



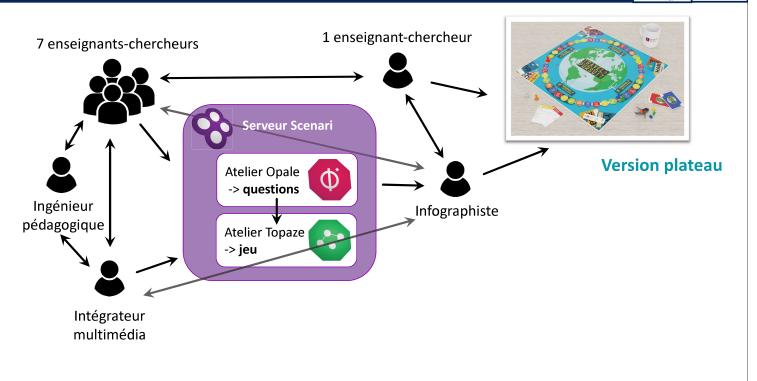
- Points forts : réviser en s'amusant, échanges, design du jeu
- Points à améliorer : varier le niveau de difficulté, changer de destination, ajouter des questions sur le conseil officinal, élaborer une version en ligne



Un partenariat synergique

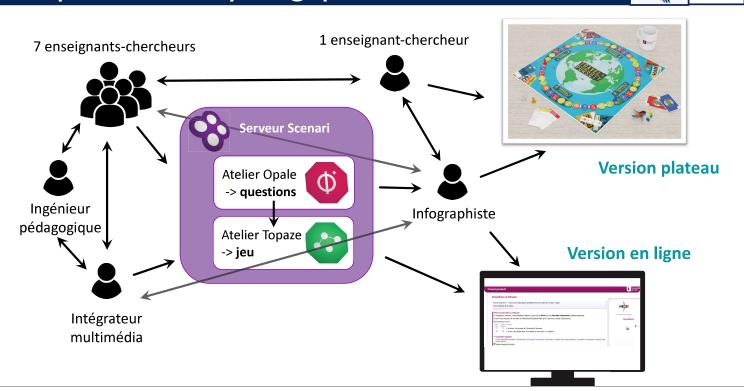


7/14



Un partenariat synergique



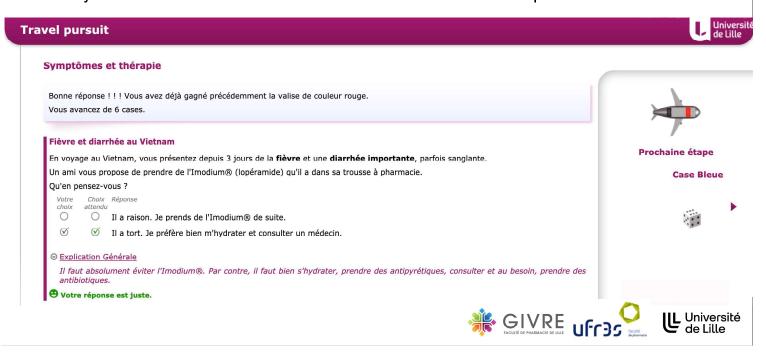


Version numérique



8/14

Mono-joueur - Accessible via Moodle - Utilisée en Avril-Juin 2020 pendant la crise sanitaire



Version numérique





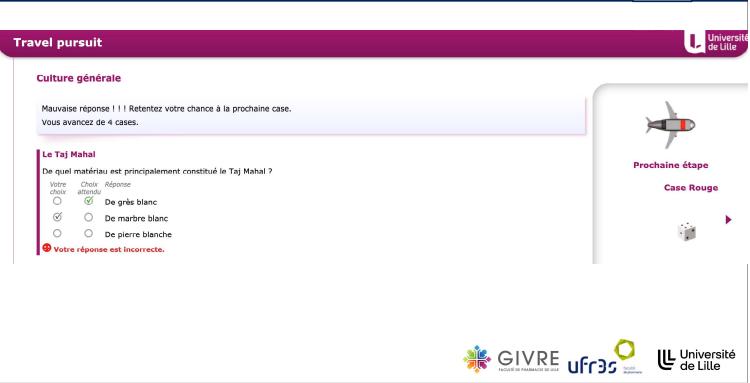


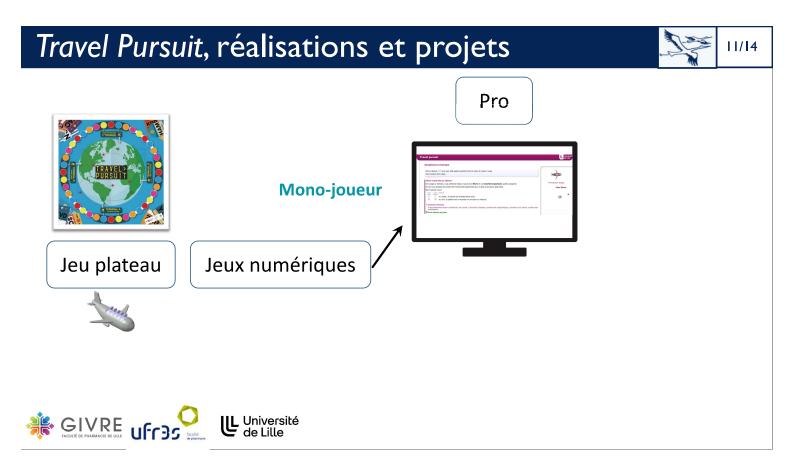


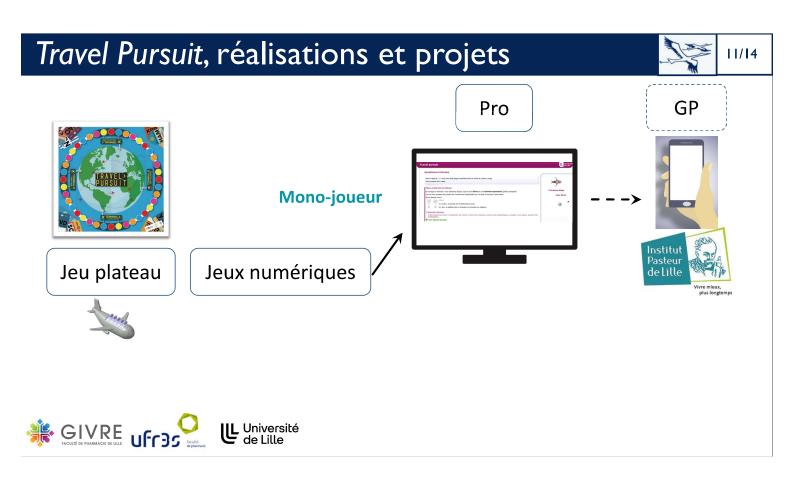


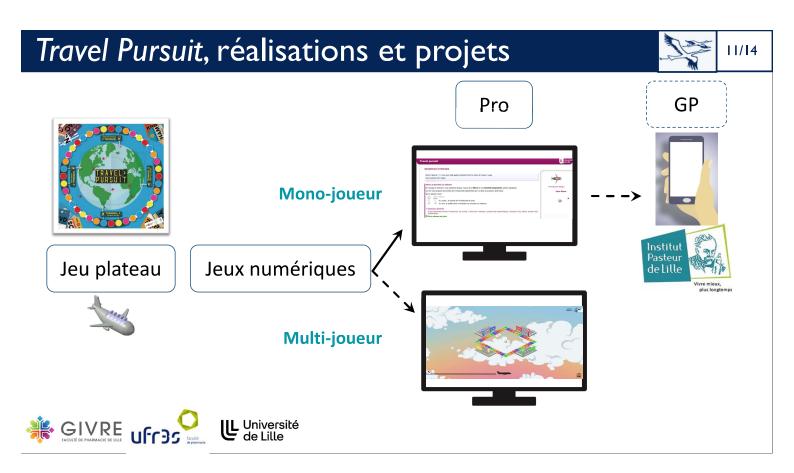
Version numérique





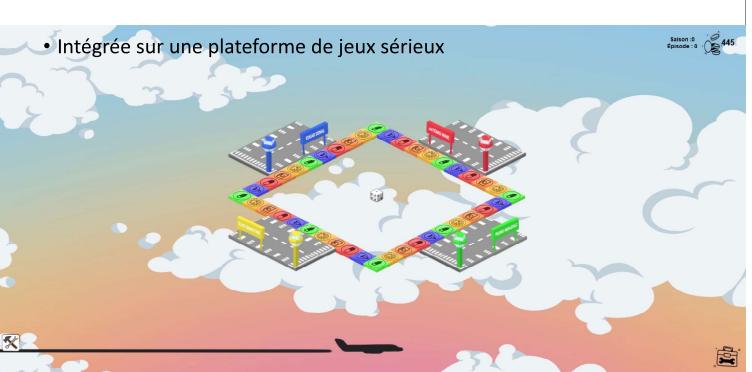






Une version multi-joueurs en ligne







Les contributeurs et financeurs



14/14

Le GIVRE, Groupe pour l'Innovation, la Valorisation et la Réflexion sur les Enseignements

Le Dept Pharmacie, UFR3S, Univ. Lille : Maliki Ankavay, Christophe Carnoy, Benoit Foligné, Anne Goffard, Marie-Françoise Odou, Pierre Ravaux, Céline Descamps, Magali Chabé, Emmanuel Hermann, Cécile-Marie Aliouat-Denis

Le Fabricarium de Polytech Lille: Thomas Dienne

La Direction de l'Appui à l'Innovation Pédagogique (DAPI), Univ. Lille : Noureddine Azouar, Yannick Bonnaz, Sylvain Gillot, Natacha Grimbert, Katia Quelennec, Nicolas Simon, Benjamin Hourdouillie.

L'Ecole Supérieure d'Arts Appliqués et Textile (ESAAT, Roubaix) : Tanguy Maynard, Ambre Lelong



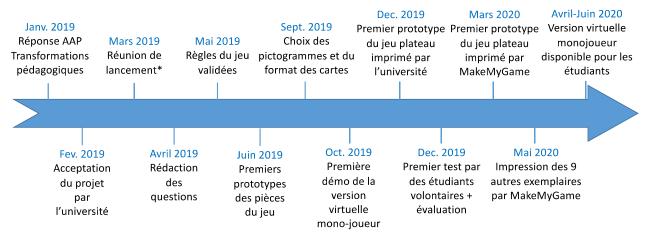






Travel Pursuit

Dates marquantes : de Janvier 2019 à Juin 2020



^{*} Réunions mensuelles d'avancée du projet avec tous les acteurs





